

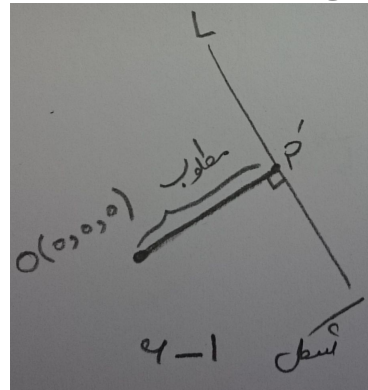
۱ جلسه‌ی ششم

مثال ۱. فاصله‌ی مبدأ را تا خط

$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 - t \\ z = -1 + 2t \end{cases}$$

را بیابید.

پاسخ. توجه کنید که خط یادشده از نقطه‌ی $(1, 2, -1)$ می‌گذرد و با بردار $(1, -1, 2)$ موازی است.



فرض کنیم از مبدأ خطی عمود به خط مورد نظر بکشیم که آن را در P' قطع کند.

$$P' = (x, y, z) \quad , \quad O = (0, 0, 0)$$

می‌خواهیم بردار OP' بر خط عمود باشد. پس باید حاصلضرب داخلی OP' و بردار جهت خط صفر شود.

$$(x, y, z) \cdot (1, -1, 2) = 0 \quad \Rightarrow \quad x - y + 2z = 0$$

از طرفی نقطه‌ی P' روی خط L واقع است. پس باید در معادله‌ی خط صدق کند. پارامترهای خط L را در معادله‌ی $x - y + 2z = 0$ قرار می‌دهیم.

$$1 + t - 2 + t - 2 + 4t = 0 \quad \Rightarrow \quad t = \frac{1}{4}$$

در نتیجه در $t = \frac{1}{4}$ به نقطه‌ی P' می‌رسیم.

$$\begin{cases} x = 1 + t = \frac{5}{4} \\ y = 2 - t = \frac{7}{4} \\ z = -1 + 2t = 0 \end{cases}$$

پس نقطه‌ی P' برابر است با $(\frac{5}{4}, \frac{7}{4}, 0)$ و فاصله‌ی مبدأ تا خط برابر است با طول OP' که می‌شود:

$$\sqrt{\left(\frac{5}{4}\right)^2 + \left(\frac{7}{4}\right)^2 + 0} = \frac{3}{4}\sqrt{2}$$

□

۲ توابع برداری و منحنی‌های فضایی

در این درس به تابعی تابع برداری گفته می‌شود که دامنه‌ی آن \mathbb{R} و برد آن \mathbb{R}^3 باشد.

$$\mathbf{r} : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}^3$$

$$t \mapsto (f(t), g(t), h(t))$$

توجه ۲.

$$\underbrace{f, g, h : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{R}}$$

به اینها توابع مختصات تابع برداری \mathbf{r} گفته می‌شود.

می‌توان \mathbf{r} را به صورت زیر نوشت:

$$\mathbf{r}(t) = f(t)\mathbf{i} + g(t)\mathbf{j} + h(t)\mathbf{k}$$

مثال ۳. $\mathbf{r}(t) = (1+t)\mathbf{i} + (2-t)\mathbf{j} + (-1+2t)\mathbf{k}$ یک تابع برداری است.

$$\text{یک خط راست} \begin{cases} x(t) = 1 + t \\ y(t) = 2 - t \\ z(t) = -1 + 2t \end{cases}$$

مثال ۴. دامنه‌ی تابع برداری زیر را بیابید.

$$\mathbf{r}(t) = (t^3, \ln(3-t), \sqrt{t})$$

پاسخ. برای معنی داشتن \sqrt{t} باید داشته باشیم: $t \geq 0$

در دامنه‌ی $\ln(3-t)$ باید داشته باشیم: $3-t > 0$

پس $t \in [0, 3)$ دامنه‌ی مورد نظر ماست. □

تعریف ۵ (حد توابع برداری). اگر $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$ آنگاه، تعریف می‌کنیم:

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = (\lim_{t \rightarrow a} f(t), \lim_{t \rightarrow a} g(t), \lim_{t \rightarrow a} h(t))$$

در صورتی‌که $\lim_{t \rightarrow a} f(t)$ ، $\lim_{t \rightarrow a} g(t)$ و $\lim_{t \rightarrow a} h(t)$ هر سه موجود باشند. توجه کنید که عبارت

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = (b_1, b_2, b_3)$$

یعنی این که فاصله‌ی بردار $\mathbf{r}(t)$ از نقطه‌ی (b_1, b_2, b_3) را می‌توان به هر اندازه‌ی دلخواه کم کرد، به شرط این که t به اندازه‌ی کافی به a نزدیک شود. به بیان دیگر:

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = (b_1, b_2, b_3) \Leftrightarrow \forall \epsilon > 0 \quad \exists \delta > 0 \quad \forall t \quad (|t-a| < \delta \rightarrow \|\mathbf{r}(t) - (b_1, b_2, b_3)\| < \epsilon).$$

مثال ۶. اگر $\mathbf{r}(t) = (1-t^3)\mathbf{i} + (te^{-t})\mathbf{j} + (\frac{\sin t}{t})\mathbf{k}$ آنگاه حد زیر را حساب کنید.

$$\lim_{t \rightarrow 0} \mathbf{r}(t)$$

پاسخ.

$$\lim_{t \rightarrow 0} 1 + t^3 = 1, \lim_{t \rightarrow 0} te^{-t} = 0, \lim_{t \rightarrow 0} \frac{\sin t}{t} = 1 \Rightarrow \lim_{t \rightarrow 0} \mathbf{r}(t) = (1, 0, 1)$$

□

تعریف ۷ (پیوستگی). می‌گوییم تابع برداری \mathbf{r} در نقطه‌ی a پیوسته است، هرگاه

$$\lim_{t \rightarrow a} \mathbf{r}(t) = \mathbf{r}(a)$$

پس $\mathbf{r}(t) = (f(t), g(t), h(t))$ در نقطه‌ی a پیوسته است اگر و تنها اگر f, g, h در نقطه‌ی a پیوسته باشند.

تعریف ۸ (منحنی‌های فضائی). فرض کنید توابع $f: I \rightarrow \mathbb{R}$, $g: I \rightarrow \mathbb{R}$, $h: I \rightarrow \mathbb{R}$ توابعی حقیقی و پیوسته روی بازه‌ی $I \subseteq \mathbb{R}$ باشند قرار دهید

$$C = \{(f(t), g(t), h(t)) \mid t \in I\}$$

به C یک منحنی فضائی می‌گوییم.

منحنی‌های فضائی می‌توانند مسطح (یعنی واقع در یک صفحه) باشند؛ مانند خطها.

مثال ۹. منحنی فضایی ساخته شده توسط معادلات پارامتری زیر را تحلیل کنید.

$$\begin{cases} x = 1 + t \\ y = 2 + 5t \\ z = -1 + 6t \end{cases}$$

پاسخ. معادلات بالا نشانگر خط به دست آمده از نقطه‌ی زیر و بردار جهت زیر هستند.

$$(1, 2, -1) \text{ نقطه}$$

$$(1, 5, 6) \text{ بردار}$$

□

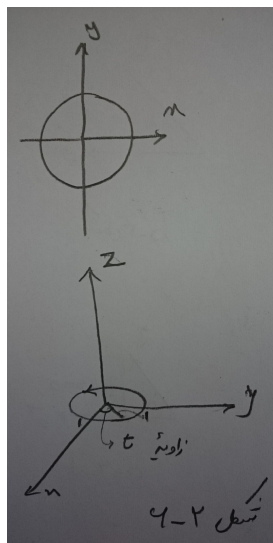
به طور کلی رسم همه‌ی منحنی‌های فضائی آسان نیست. در ادامه برخی منحنی‌های فضائی را تحلیل کرده‌ایم و نمودار آنها را با استفاده از نرم‌افزار میپل رسم کرده‌ایم.

مثال ۱۰. منحنی فضائی معادله‌ی زیر را رسم کنید.

$$\mathbf{r}(t) = \cos t \mathbf{i} + \sin t \mathbf{j} + t \mathbf{k}$$

پاسخ. نخست ابتدا منحنی مسطح دو بعدی $\mathbf{r}(t) = (\cos t, \sin t)$ را در نظر بگیرید. این منحنی همان دایره‌ی مثلثاتی است که با حرکت t از 0 تا 2π در جهت عکس عقربه‌های ساعت کشیده می‌شود. به بیان دیگر از آنجا که $\sin^2(t) + \cos^2(t) = 1$ منحنی $\mathbf{r}(t) = (\cos(t), \sin(t))$ یک دایره است.

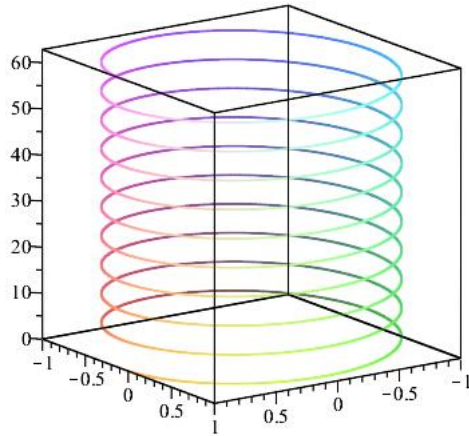
$$x = \cos t, y = \sin t \quad x^2 + y^2 = \cos^2 t + \sin^2 t = 1$$



پس تصویر منحنی $\mathbf{r}(t) = \cos t \mathbf{i} + \sin t \mathbf{j} + t \mathbf{k}$ روی صفحه‌ی $z = 0$ یک دایره با شعاع یک است. پس منحنی $\mathbf{r}(t)$ هر چه باشد روی استوانه‌ی $x^2 + y^2 = 1$ واقع است. حال دقت کنید که مؤلفه‌ی z با زمان t زیادتر می‌شود و با خود دایره را به سمت بالا می‌کشانند. به شکل حاصل از معادله‌ی بالا، یک مارپیچ، یا یک پیچار گفته می‌شود. ^۱

^۱helix

> spacecurve([cos(t), sin(t), t], t = 0 .. 20*Pi, numpoints = 1000)

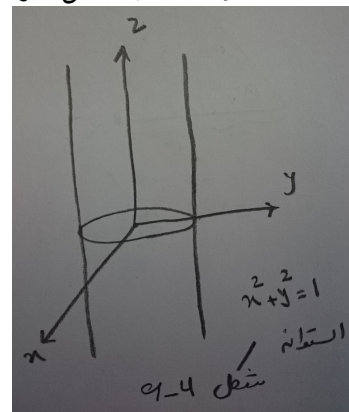


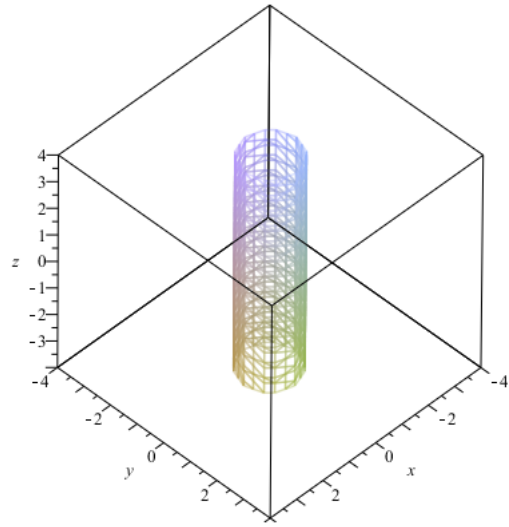
□

مثال ۱۱. منحنی فضائی محل تقاطع استوانه‌ی $x^2 + y^2 = 1$ با صفحه‌ی $z = 2$ را بیابید.

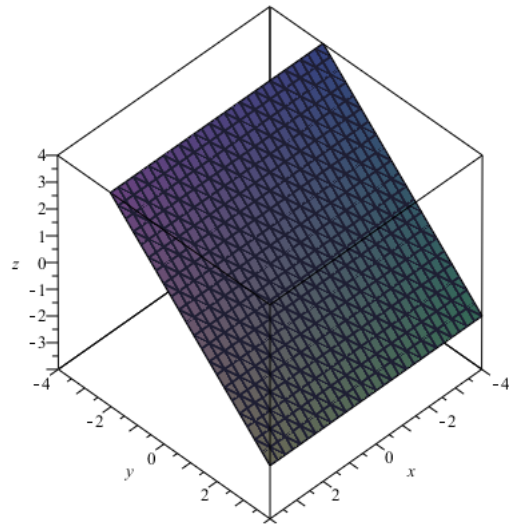
پاسخ. استوانه‌ی

$x^2 + y^2 = 1$ به شکل زیر است:

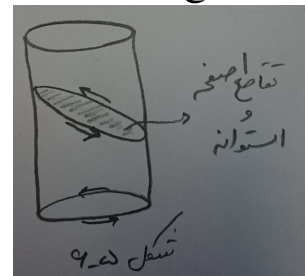


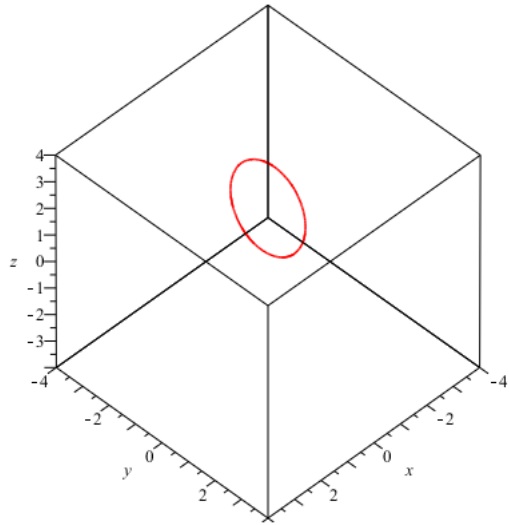


صفحه‌ی مورد نظر را نیز می‌توان با مشخص کردن سه نقطه از آن رسم کرد:



محل تقاطع استوانه با صفحه یک بیضی است.





برای بدست آوردن معادله بیضی، سه پارامتر $x(t), y(t), z(t)$ را می خواهیم.
تصویر بیضی روی صفحه xy برابر است با

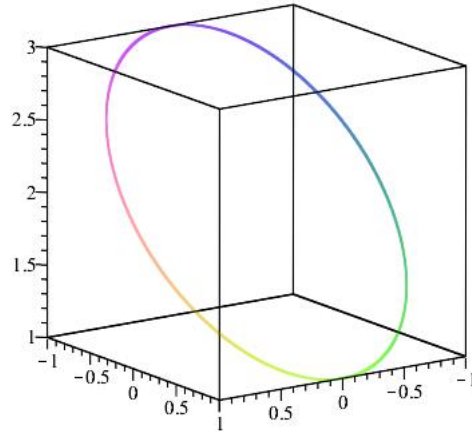
$$x^2 + y^2 = 1$$

پس تصویر مورد نظر با معادله پارامتری زیر مشخص می شود:

$$x(t) = \cos t, y(t) = \sin t$$

از آنجا که بیضی مورد نظر روی صفحه $y + z = 2$ واقع است، مؤلفه z برابر است با
 $z(t) = 2 - \sin t$


```
> spacecurve([cos(t), sin(t), 2-sin(t)], t = 0 .. 2*Pi, numpoints = 1000)
```



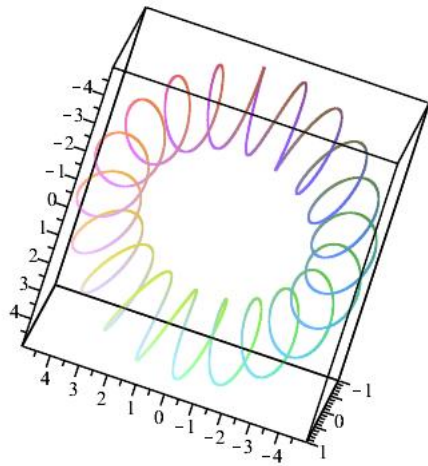
□

$$\begin{cases} x = (4 + \sin(20t)) \cos t \\ y = (4 + \sin(20t)) \sin t \\ z = \cos(20t) \end{cases} \quad \text{مثال ۱۲. منحنی فضائی به معادله‌ی مقابل را در نظر بگیرید:}$$

پاسخ. به این منحنی یک مارپیچ چنبره‌ای می‌گوئیم، زیرا روی یک چنبره (به شکل دونات) به صورت مارپیچ حرکت می‌کند.^۲

^۲Toroidal spiral

```
> spacecurve([(4+sin(20*t))*cos(t), (4+sin(20*t))*sin(t), cos(20*t)],  
t = 0 .. 2*Pi, numpoints = 1000)
```

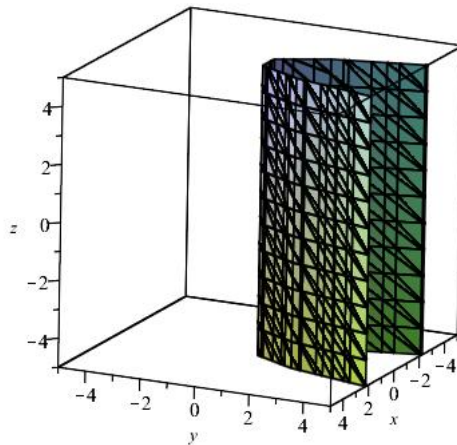


□

مثال ۱۳. منحنی فضائی به معادله $\mathbf{r}(t) = (t, t^2, t^3)$ را رسم کنید.

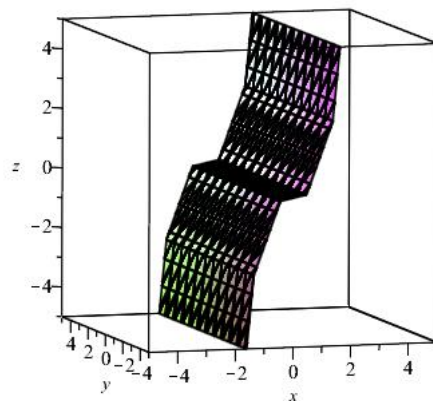
پاسخ. دقت کنید که مؤلفه‌های x, y روی استوانه‌ی سهموی $y = x^2$ واقعند.

```
> implicitplot3d(y = x^2, x = -5..5, y = -5..5, z = -5..5,
scaling = constrained, numpoints = 1000)
```



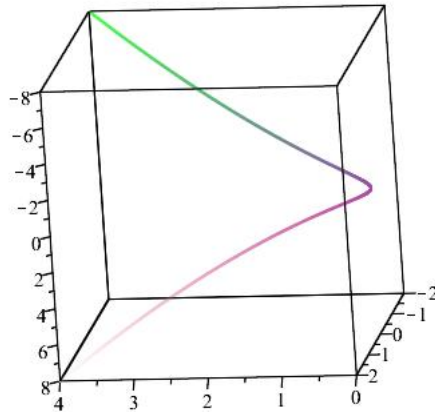
از طرفی مؤلفه‌های x, z بر روی یک استوانه به معادله‌ی $z = x^3$ واقعند:

```
implicitplot3d(z = x^3, x = -5..5, y = -5..5, z = -5..5,
scaling = constrained, numpoints = 1000)
```



از تقاطع این دو شکل زیر حاصل می‌شود (منحنی مکعبی خم شده) ^۳

> `spacecurve([t, t۲, t۳], t = -۲..۲, numpoints = ۱۰۰۰)`



□

مثال ۱۴. $(t \cos t, t, t \sin t)$ را رسم کنید.

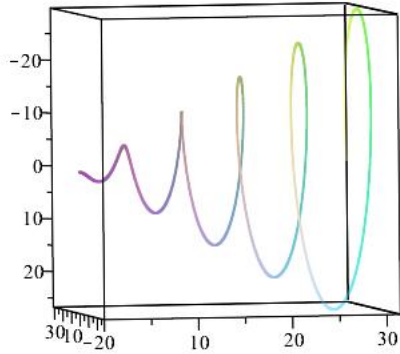
پاسخ. به رابطه‌ی بین x, z دقت کنید:

$$x^2 + z^2 = t^2(1) = t^2$$

^۲twisted cubic

پس منحنی مورد نظر روی یک مخروط واقع است.

> `spacecurve([t * cos(t), t, t * sin(t)], t = 0..10 * Pi, numpoints = 1000)`



□

مثال ۱۵. ابتدا منحنی دو بعدی $(\cos t, \cos 2t)$ ، سپس منحنی فضائی $(\cos t, \sin t, \cos 2t)$ را رسم کنید.

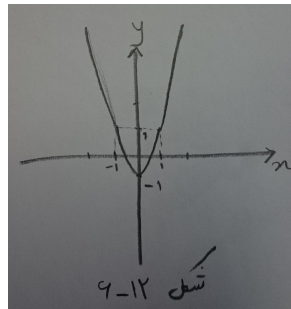
پاسخ. منحنی $(\cos t, \cos 2t)$:

$$x = \cos t, y = \cos 2t$$

$$\cos 2t = \cos^2 t - \sin^2 t = 2\cos^2 t - 1$$

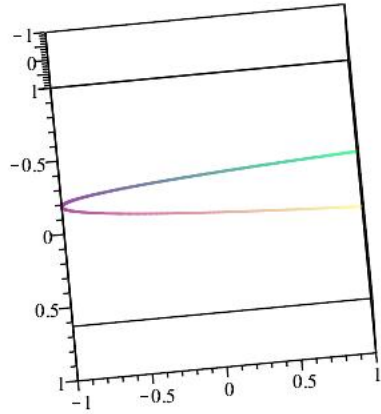
در نتیجه داریم:

$$y = 2x^2 - 1$$



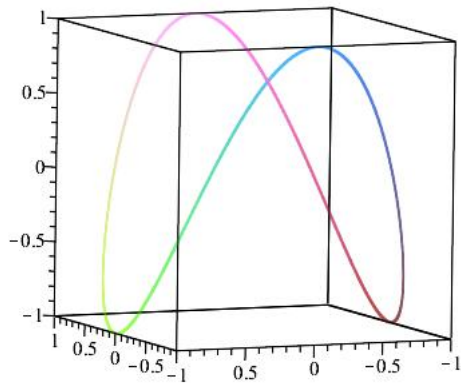
منحنی $(\cos t, \cos 2t, 0)$:

`> spacecurve([cos(t), cos(2 * t), 0], t = 0..2 * Pi, numpoints = 1000)`



منحنی $(\cos t, \sin t, \cos 2t)$:

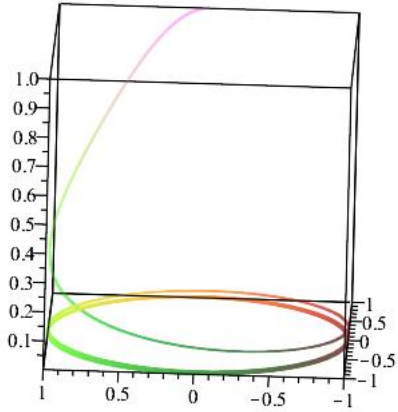
`> spacecurve([cos(t), sin(t), cos(2 * t)], t = 0..2 * Pi, numpoints = 1000)`



□

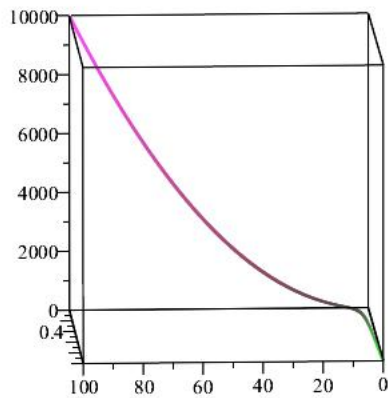
مثال ١٦.

> spacecurve([cos(t), sin(t), 1/(t^2 + 1)], t = 0..10 * Pi, numpoints = 1000)



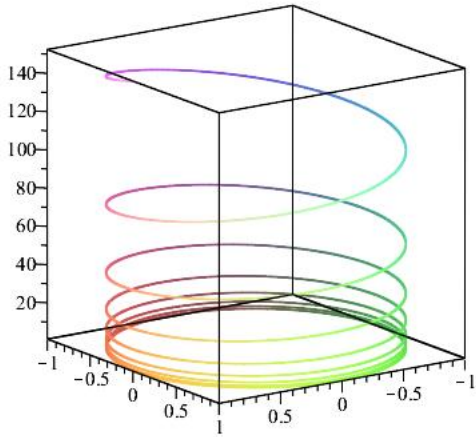
مثال ١٧.

> spacecurve([t, 1/(t^2 + 1), t^2], t = 0..100, numpoints = 1000)



مثال ١٨.

> spacecurve([cos($\lambda * t$), sin($\lambda * t$), exp($\gamma \lambda * t$)], t = ٠..٢ * Pi, numpoints = ١٠٠٠)



مثال ١٩.

> spacecurve([cos(t)^٢, sin(t)^٢, t], t = ٠..٢ * Pi, numpoints = ١٠٠٠)

